# Manueller Test – Player currently on the move

Durchführung: Ein Demo-Spiel durchführen und überprüfen ob es wechselt wer am Zug ist

Erwartung: Wenn ein Spielzug beendet ist: Ist der nächste Spieler am Zug, dieser Spieler wird farblich blau hinterlegt.

1. Resultat der Durchführung

Die Erwartung wurde erfüllt.

1. Schwachstellen Test

Wenn das Spiel außer planmäßig beendet wird.

Client verlässt das Spiel bevor er dran ist

1. DAU-Test
2. Auffälligkeiten